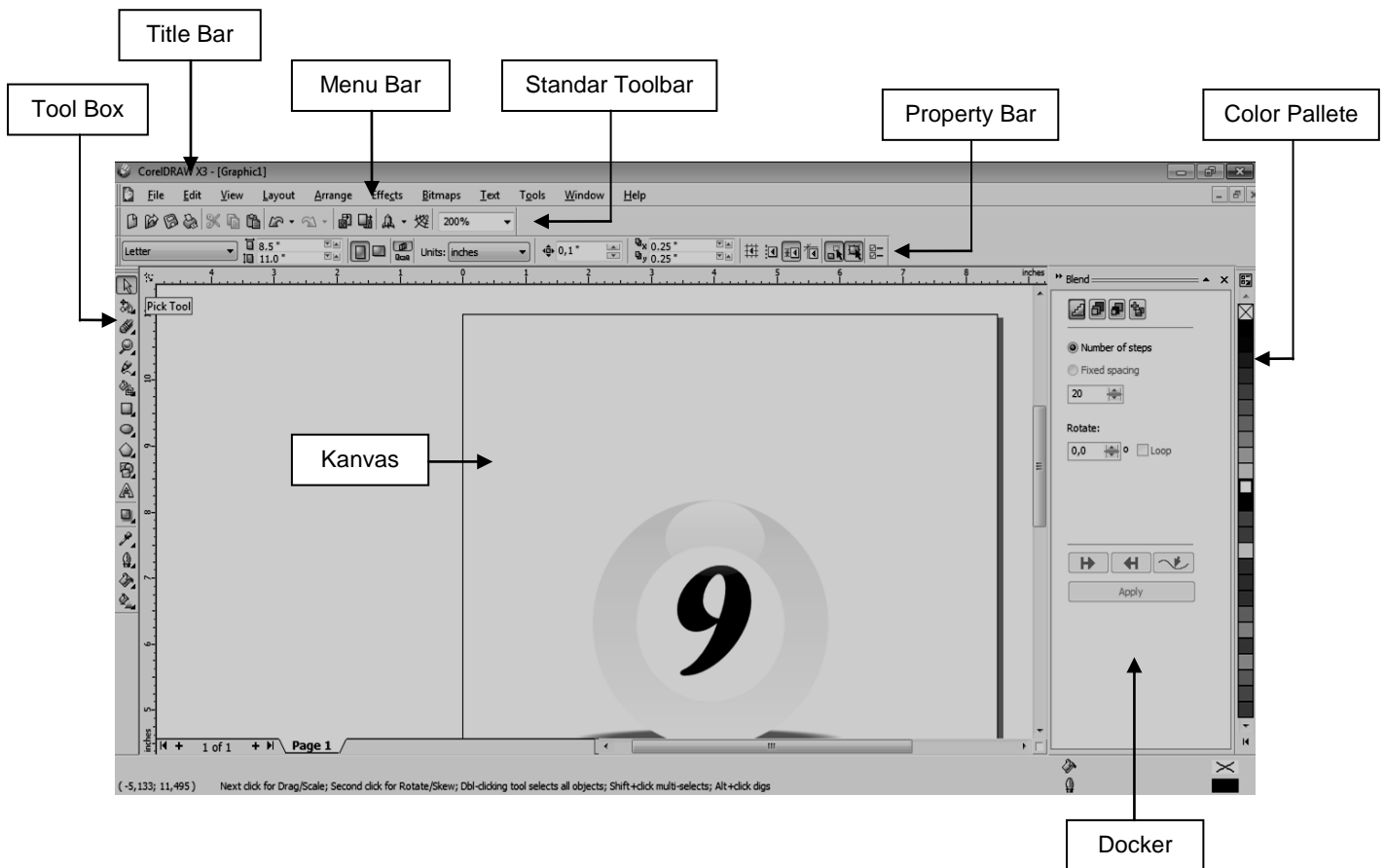



COREL DRAW X3



MACAM – MACAM TOOLBOX DAN FUNGSINYA

-  = **Pick Tool** : Untuk menyeleksi, mengubah ukuran, dan juga memutar arah objek gambar.

2. Shape Edit



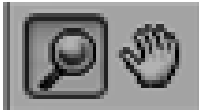
- 1) **Shape Tool** : Menyunting bentuk objek gambar.
- 2) **Smudge Brush** : Mengubah / mendistorsi keseluruhan gambar dengan menarik garis tepinya.
- 3) **Roughen Brush** : Mengubah / mendistorsi keseluruhan outline bentuk gambar dengan menarik garis tepinya.
- 4) **Free Transform Tool** : Mengubah objek gambar menggunakan rotasi(pemutaran posisi) bebas, rotasi sudut, mengubah ukuran, dan juga memiringkan bentuk gambar.

3. Crop Tool



- 1) **Crop Tool** : Menghilangkan bagian yang tidak diinginkan dalam objek.
- 2) **Knife Tool** : Mengubah / mendistorsi keseluruhan gambar dengan menarik garis tepinya.
- 3) **Erase Tool** : Menghapus area dalam gambar.
- 4) **Virtual Segment Delete** : Menghapus suatu bagian objek yang berada dalam persinggungan (interseksi).

4. Zoom



- 1) Zoom Tool : Mengubah perbesaran gambar dalam jendela gambar.
- 2) Hand Tool : Mengatur bagian gambar yang tampil di dalam jendela gambar.

5. Curve



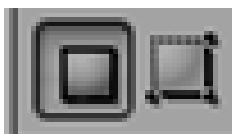
- 1) Freehand Tool : Menggambar segmen atau kurva dalam bentuk garis tunggal.
- 2) Bezier Tool : Menggambar kurva dalam bentuk garis tunggal per titik (node).
- 3) Artistic Media Tool : Memunculkan fungsi pembuat bentuk (pena), seperti brush (efek kuas dengan pola pulasan tertentu), Sprayer (efek cat semprot), Calligraphic (efek pena kaligrafi), dan Pressure (efek pena teknik yang akan membentuk garis tepi tanpa lengkung).
- 4) Pen Tool : Menggambar kurva dalam sebuah segmen per titik (node).
- 5) Polyline Tool : Menggambar garis dan kurva dalam modus preview.
- 6) 3 Point Curve Tool : Menggambar kurva dengan menentukan titik awal dan akhir, lalu titik pusat kurva.
- 7) Interactive Connector Tool : Menggabungkan dua objek dengan sebuah garis.
- 8) Dimension Tool : Menggambar garis secara vertical, horizontal, bersudut, dan miring.

6. Smart Tools



- 1) Smart Fill Tool : Untuk menciptakan objek dari sebuah area lalu mengisinya dengan warna atau tekstur.
- 2) Smart Drawing Tool : Untuk mengubah coretan pointer yang anda gambar ke bentuk dasar atau bentuk yang wujudnya lebih halus.

7. Rectangle



- 1) Rectangle Tool : Untuk membentuk segi dan kotak.
- 2) 3 Point Rectangle Tool : Untuk membentuk segi dan kotak dengan menyusunnya per titik.

8. Ellipse



- 1) Ellipse Tool : Untuk menggambar elips dengan lingkaran.
- 2) Hand Tool : Mengatur bagian gambar yang tampil di dalam jendela gambar.

9. Object



- 1) Polygon Tool : Untuk membentuk polygon dan bintang secara simetris.
- 2) Star Tool : Untuk membentuk bintang.
- 3) Complex Star Tool : Untuk membentuk bintang dengan bentuk yang lebih kompleks dengan persinggungan sudut.
- 4) Graph Paper Tool : Untuk membentuk serupa tabel atau susunan kotak-kotak seperti pada kertas gambar teknik.
- 5) Spiral Tool : Untuk membentuk spiral(per) secara simetris dan logaritmis.

10. Perfect Shapes

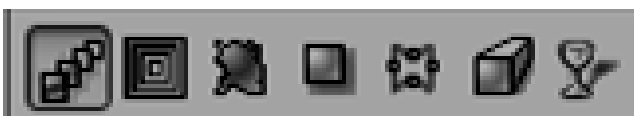


- 1) Basic Shapes : Menyediakan aneka bentuk jadi seperti segidelapan, smiley face, hingga segitiga.
- 2) Arrow Shapes : Untuk memudahkan menggambar bentuk tanda panah dengan aneka variasi bentuk, arah, dan jumlah kepala panah.
- 3) Flowchart Shapes : Untuk memudahkan menggambar bentuk flowchart(bagan).
- 4) Banner Shapes : Untuk memudahkan menggambar bentuk pita dan symbol ledakan.
- 5) Callout : Untuk memudahkan menggambar bentuk balon bicara dan label.



11. **Text Tool** : Untuk membuat teks langsung di area gambar baik yang berfungsi sebagai teks artistic maupun keterangan.

12. Interactive Tools



- 1) Interactive Blend Tool : Untuk membentuk segi dan kotak
- 2) Interactive Contour Tool : Untuk membentuk segi dan kotak dengan menyusunnya per tit
- 3) Interactive Distortion Tool : Untuk mendistorsi objek secara push/pull, zipper, dan twister.
- 4) Interactive Drop Shadow Tool : Untuk menyisipkan bayangan ke dalam objek.
- 5) Interactive Envelope Tool : Untuk mengubah bentuk objek dengan menarik titik(node) pada outline.
- 6) Interactive Extrude Tool : Untuk membentuk ilusi kedalaman pada objek.
- 7) Interactive Transparency Tool : Untuk menyisipkan efek transparan pada objek.

13. Eyedropper



- 1) Eyedropper : Untuk menyeleksi dan menyalin property yang terkait dari sebuah objek, seperti warna(isi dalam objek), garis, ketebalan garis, ukuran, dan efek.

- 2) Paintbucket : Untuk menerapkan property yang terkait dari sebuah objek, seperti warna(isi dalam objek), garis, ketebalan garis, ukuran, dan efek; yang diambil lewat eyedropper tool, ke objek lainnya.

14. Outline



- 1) Outline Pen Dialog : Untuk mengakses boks dialog outline pen.
- 2) Outline Color Dialog : Untuk mengakses boks dialog pengaturan warna outline.
- 3) No Outline : Untuk menghilangkan outline dari sebuah objek.
- 4) ½ Point Outline : Untuk membentuk ketebalan garis ½ point.
- 5) 1 Point Outline : Untuk membentuk ketebalan garis 1 point.
- 6) 2 Point Outline : Untuk membentuk ketebalan garis 2 point.
- 7) 8 Point Outline : Untuk membentuk ketebalan garis 8 point.
- 8) 16 Point Outline : Untuk membentuk ketebalan garis 16 point.
- 9) 24 Point Outline : Untuk membentuk ketebalan garis 24 point.
- 10) Color Docker Window : Untuk membuka docker untuk pengaturan warna dan outline objek.

15. Fill Tools



- 1) Fill Color Dialog : Untuk mengakses boks dialog pengaturan cat(pengisi bagian dalam objek) dari sebuah objek.
- 2) Fountain Fill Dialog : Untuk mengakses boks dialog pengisi warna dan gradasi ke dalam objek.
- 3) Pattern Fill Dialog : Untuk mengakses boks dialog pengisi pola ke dalam objek.
- 4) Texture Fill Dialog : Untuk mengakses boks dialog pengisi tekstur ke dalam objek.
- 5) Post Script Fill Dialog : Untuk mengakses boks dialog pengisi gambar post-script ke dalam objek.
- 6) No Dialog : Untuk menghilangkan unsur pengisi dari sebuah objek.
- 7) Color Docker Window : Untuk membuka docker untuk pengaturan warna dan outline objek.

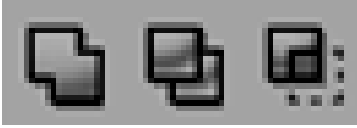
16. Interactive Fill



- 1) Interactive Fill Tool : Untuk mengisi aneka fill(pengisi objek) ke dalam sebuah objek.
- 2) Interactive Mesh Tool : Untuk menerapkan garis-garis jejaring pada objek.

Menggunakan fasilitas Weld, Trim dan Intersect

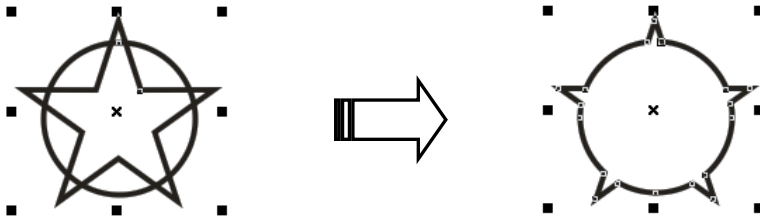
Digunakan untuk mengedit beberapa objek yang disatukan. Ketika beberapa objek disatukan, pada Property Bar akan muncul beberapa tombol berikut ini :



Keterangan :

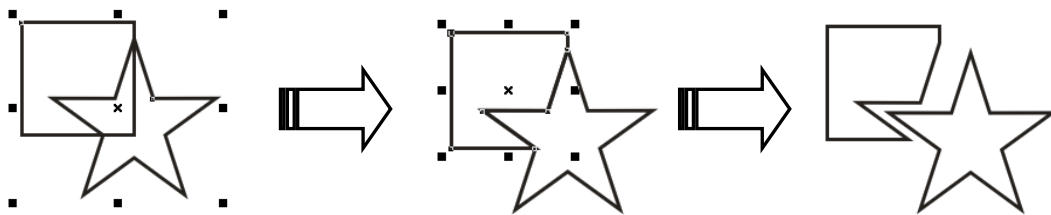
1) Weld

Untuk menggabungkan beberapa bidang objek menjadi satu dan berpotongan.



2) Trim

Untuk memotong bidang objek menggunakan bidang objek lain sebagai pemotong dan menghasilkan 2 (dua) bidang.



3) Intersect

Untuk memotong bidang objek menggunakan bidang objek lain sebagai pemotong dan menghasilkan beberapa bidang.

